

Universiteit Utrecht  
Faculteit Wiskunde en Informatica

**Examen Optimalisering op vrijdag 3 februari 2012, 13.30-16.30 uur.**

- De opgaven dienen duidelijk uitgewerkt te zijn en netjes ingeleverd te worden. Schrijf op elk ingeleverd vel uw naam en studentnummer.
- Het gebruik van een **rekenmachine** is **niet toegestaan** (en het is ook niet nodig).
- Indien u met de simplexmethode breuken met een noemer groter dan 4 vindt, dan hebt u een rekenfout gemaakt.
- **Voer bij ieder onderdeel maximaal 1 iteratie uit, tenzij anders aangegeven. Vermeld na afloop het gevonden punt en zeg of dit punt optimaal is. Indien het minimum onbegrensd is, vermeld dan ook een richting. Indien er geen toegelaten oplossing is, geef dan aan waarom.**
- Het examen omvat vier opgaven, verdeeld over vier bladzijden.
- Voor de vragen 1a, 1b, 1c en 3 zijn er antwoordvellen beschikbaar. U bent niet verplicht die te gebruiken. U bent ook niet verplicht om alle vakjes en regels van de tableaux op de antwoordvellen te gebruiken.
- Vergeet niet de evaluatie in te vullen.

Op de verschillende onderdelen kan maximaal worden gescoord (totaal 60 punten):

Opgave 1: (a) 5 punten, (b) 6 punten, (c) 7 punten, (d) 4 punten, (e) 8 punten, (f) 6 punten.

Opgave 2: 8 punten.

Opgave 3: 6 punten.

Opgave 4: (a) 5 punten, (b) 5 punten.

Succes!

=====

### Opgave 1.

Beschouw het volgende lineair programmeringsprobleem:

$$\begin{array}{ll} \text{(P)} & \text{Minimaliseer} \quad z = c_1x_1 - x_2 + 2x_3 \\ & \text{o.v.} \quad \begin{array}{l} 2x_1 + a_{12}x_2 + x_3 \leq 7 \\ -x_1 + a_{22}x_2 - x_3 \leq -6 \\ -x_1 + a_{32}x_2 - x_3 \leq -3 \\ x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{array} \end{array}$$

Laat  $x_4, x_5, x_6$  de spelingsvariabelen zijn. Het volgende tableau is het laatste tableau van de tweede fase.

$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	RHS
0	0	0	-2	-1	-3	1
0	0	1	-1	-1	-1	2
0	1	0	0	-1	1	3
1	0	0	1	0	1	4

(a) Bepaal met behulp van het tableau  $B^{-1}$ ,  $c_B B^{-1}$  en de optimale oplossing (punt en waarde);  **motiveer uw antwoord**. Bepaal  $a_{12}, a_{22}, a_{32}$ ,  $c_1$  en  $B$ .  **Ga daarbij uit van de gegeven instantie, ook al is de rechterkant daarin niet  $\geq 0$ .**

De verschillende onderdelen van deze opgave kunnen onafhankelijk van elkaar worden gemaakt.  **Geef na afloop altijd de oplossing (punt en waarde) die bij het tableau hoort en verklaar waarom deze wel/niet optimaal is. Wanneer het minimum onbegrensd is, geef dan de bijbehorende richting; wanneer het toegelaten gebied leeg is, verklaar dan waarom.**

(b) Voeg de nieuwe beperking  $x_1 \leq 3$  toe aan het oorspronkelijke probleem en los het op **uitgaande van het gegeven tableau**. Geef ook aan wat u anders gedaan zou hebben indien u de beperking  $x_1 = 3$  had moeten toevoegen.

(c) Stel dat de eerste beperking wordt weggelaten. Los het nieuwe probleem op **uitgaande van het gegeven tableau. Voer maximaal twee iteraties uit.**

(d) Het management heeft besloten dat de activiteit  $x_3$  moet worden afgebouwd. Geef aan waarom dat niet zo'n goed idee is.

(e) De schaduwprijs van de *ide* beperking (noem deze  $\pi_i$ ) kan worden gebruikt om te zien wat het effect is van een kleine verandering in de waarde van  $b_i$ . Stel dat we  $b_1$  **verlagen met**  $\epsilon (\geq 0)$ ; de uitkomstwaarde van dit probleem, dus met  $b_1 = 7 - \epsilon$  noteren we als  $W(\epsilon)$ .

- Bepaal de schaduwprijs  $\pi_1$  van de eerste beperking.
- Bewijs dat voor  $\epsilon$  *klein genoeg* geldt dat  $W(\epsilon) = W - \epsilon\pi_1$
- Ga na hoeveel  $\epsilon$  maximaal mag zijn zodanig dat deze relatie blijft gelden.

(f) Stel dat er een nieuwe variabele  $x_0$  wordt toegevoegd met kostencoëfficiënt  $c_0$  en kolom  $a_0$ ; verder geldt dat  $-1 \leq x_0 \leq 1$ . Geef aan hoe u  $x_0$  kunt toevoegen zodanig dat u daarna door kunt gaan met de simplex methode voor begrensde variabelen. U hoeft dit niet uit te voeren, maar u moet wel aangeven wat er zal gebeuren in de eerste iteratie van de simplex methode voor begrensde variabelen.

### Opgave 2.

Beschouw het volgende probleem, dat we het PRODUCTIE EN LEVERING PROBLEEM zullen noemen (afgekort tot PL). Een multinational beschikt over drie fabrieken. Deze fabrieken produceren een grondstof  $G$ ; deze wordt verwerkt in de drie productiebedrijven die de multinational bezit tot snuisterijen 1 en 2. Deze rommel (= snuisterijen) wordt geleverd aan winkels  $1, \dots, n$ .

De bedoeling is natuurlijk om zo goedkoop mogelijk de producten in de winkel te krijgen. De volgende gegevens zijn hierbij bekend:

- Iedere fabriek heeft een capaciteit die we  $Q_f$  ( $f = 1, 2, 3$ ) noemen.
- Iedere productiebedrijf heeft een capaciteit die we  $D_p$  ( $p = 1, 2, 3$ ) noemen. Het maakt niet uit wat er geproduceerd wordt maar in totaal kunnen er niet meer dan  $D_p$  snuisterijen worden geproduceerd.
- Om 1 eenheid snuisterij  $i$  ( $i = 1, 2$ ) te produceren, heb je een gegeven hoeveelheid  $s_i$  ( $i = 1, 2$ ) van grondstof  $G$  nodig.
- De transportkosten per eenheid bedragen  $c_{f,p}$  van fabriek  $f$  ( $f = 1, 2, 3$ ) naar productiebedrijf  $p$  ( $p = 1, 2, 3$ ).
- De transportkosten per eenheid bedragen  $d_{p,w}$  van productiebedrijf  $p$  ( $p = 1, 2, 3$ ) naar winkel  $w$  ( $w = 1, \dots, n$ ).
- Winkel  $w$  ( $w = 1, \dots, n$ ) bestelt  $b_{w,i}$  stuks van snuisterij  $i$  ( $i = 1, 2$ ).
- Iedere winkel  $w$  ( $w = 1, \dots, n$ ) moet volledig worden beleverd; het is mogelijk dat meer dan één productiebedrijf aan winkel  $w$  levert, en er mogen zelfs fractionele aantallen snuisterijen worden geleverd, zolang het totaal maar klopt.

Formuleer het PL-probleem als een (I)LP probleem.

### Opgave 3

Beschouw het volgende lineaire programmeringsprobleem dat zal worden opgelost met de simplex methode voor begrensde variabelen:

$$\begin{array}{rcl}
 \text{(P)} \quad \text{Minimaliseer} & z = & 9x_1 - 4x_2 - 15x_3 + 14x_4 \\
 \text{o.v.} & & -71x_1 + 29x_2 + 114x_3 - 101x_4 \leq -440 \\
 & & 3x_1 - x_2 - 5x_3 + 4x_4 \leq 18 \\
 & & -11x_1 + 4x_2 + 18x_3 - 15x_4 \leq -67 \\
 & & 5x_1 - 2x_2 - 7x_3 + 9x_4 \leq 44 \\
 & & 3 \leq x_1 \leq 9 \\
 & & 2 \leq x_2 \leq 6 \\
 & & 2 \leq x_3 \leq 6 \\
 & & 1 \leq x_4 \leq 4
 \end{array}$$

Voer spelingsvariabelen  $x_5$ ,  $x_6$ ,  $x_7$  en  $x_8$  in. Na een aantal iteraties is het volgende tableau gevonden:

	$l$	$u$		$l$	$l$				$\widehat{\text{RHS}}$
$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	$x_7$	$x_8$		
0	0	1	-1	0	-8	-3	0		59
1	0	-2	1	0	4	1	0		5
0	0	1	-1	1	5	-6	0		4
0	1	-1	-1	0	11	3	0		3
0	0	1	1	0	2	1	1		3

De waarde van de doelstellingsfunctie kan worden verlaagd door  $x_4$  te verlagen. Voer de bijbehorende iteratie uit en **stop dan, ongeacht of het optimum is gevonden**. Geef na afloop het punt dat correspondeert met het nieuwe tableau en de bijbehorende waarde; geef verder aan of dit punt optimaal is en waarom.

### Opgave 4.

Beschouw het volgende lineaire programmeringsprobleem.

$$\begin{array}{rcl}
 \text{(P)} \quad \text{Minimaliseer} & z = & x_1 + 2x_2 + 3x_3 \\
 \text{o.v.} & & x_1 + x_2 + x_3 \leq 7 \\
 & & 2x_1 + 3x_2 - x_3 = 29 \\
 & & x_1 - x_2 - 2x_3 \geq 12 \\
 & & x_1 \geq 0 \\
 & & x_2 \leq 0
 \end{array}$$

(a) Formuleer het duale probleem (D) van het bovenstaande lineair programmeringsprobleem (P). Gebruik duale variabelen  $w_1$ ,  $w_2$  en  $w_3$ .

(b) Het eerste gevolg van de zwakke dualiteitsstelling luidt: *wanneer  $\hat{x}$  een toegelaten oplossing van (P) is en  $\hat{w}$  is een toegelaten oplossing van (D) en hun uitkomstwaarden zijn gelijk, dan is  $\hat{x}$  een optimale oplossing van (P) en  $\hat{w}$  een optimale oplossing van (D).*

Bewijs de correctheid van de hierboven gemaakte bewering. U mag er hierbij vanuit gaan dat de zwakke dualiteitsstelling geldt.