

De aesbrief-class

A-Eskwadraat T_EXnicie
hektex@a-eskwadraat.nl

18 maart 2015

1 Introductie

De aesbrief-class vormt de standaard A-Eskwadraat brief van A-Eskwadraat. Dit document legt uit hoe je een A-Eskwadraat brief maakt en hoe de verschillende commando's werken.

2 De class laden

Met `\documentclass[opties]{aesbrief}` bovenaan je document laad je de aesbrief-class. De *opties* (gescheiden door komma's) zijn:

Opties voor aesbrief

debug, nodebug, kleur, briefpapier, nokleur, geenkleur, footer, nofooter, ontour, betadag en alle opties van de aestaal package.

Opmerking

De optie kleur is momenteel noodzakelijk wegens onderhoudt.

Overige opties worden doorgegeven aan de article-class.

3 Informatie opgeven

Er zijn allerlei dingen die je kunt of moet instellen. Dat gebeurt door middel van allerlei commando's die je vrijwel overal tussen `\documentclass{aesbrief}` en `\opening` (zie sectie 4) kunt plaatsen.

3.1 Verplicht

Sommige commando's zijn 'verplicht', als je ze weglaat zal aesbrief klagen, maar zijn best doen om toch een A-Eskwadraat brief te produceren.

`\opening{aanhef}`

Hiermee geef je aan waarmee je de brief wilt beginnen.

`\begin{brief}{gegevens ontvanger}`

Achter de `\begin{brief}` zet je de gegevens van de ontvanger zoals naam, adres etc.

`\closing{sluiting}`

Hier geef je aan waarmee je de brief wilt afsluiten, zoals "Met vriendelijke groet".

`\signature{Naam verzender}`

Hier geef je de naam van de verzender aan.

`\email{mail-adres}`

Geef hier je mail-adres op.

3.2 Optioneel

De volgende commando's kun je gebruiken om optionele informatie op te geven.

`\subject{onderwerp}`

Hiermee kan je je brief een onderwerp geven.

`\bijlagen{(\iitem bijlage 1 \iitem bijlage 2 ...)}`

Hiermee kan je bijlages aangeven.

`\uwk{kenmerk ontvanger}`

De mogelijkheid om een kenmerk van de ontvanger toe te voegen.

`\onsk{kenmerk verzender}`

De mogelijkheid om een kenmerk van de verzender toe te voegen.

`\cienaam{commissie naam}`

De mogelijkheid om een commissie aan te geven.

`\datum{datum}`

Uitleg over commando en eis.

4 De handleiding zelf

De aeskbrief heeft het format van een normale brief. Het grootste verschil is dat hier al je gegevens van a-eskwadmaat al zijn ingevuld. Verder zijn de commando's lekker duidelijk.

5 Voorbeeld

We sluiten af met een voorbeeld. In figuur 1 zie je een voorbeeld- \LaTeX -bestand. De resulterende A-Eskwadmaat brief zie je in figuur 2.

```

\documentclass[kleur]{aesbrief}

\begin{document}

\cienaam{HekTex}
\email{hektex@A-Eskwadraat.nl}

\datum{6 Mei 2014}
\uwk{SPEL-2014-05-06}
\onsk{2014-HEKTEX}

\subject{Spellen spelen}
\bijlagen{
\item Een kop koffie
\item Een maaltijdsalade}

\signature{Laurens Stoop\ \hektex{} lid}

\begin{brief}{
Rik van Rooij\ \
Straatwaarinjeweont 42\ \
1123 FI Utrecht}

\opening{Beste Rik,}

Nu ben ik deze handleiding aan het schrijven en speel jij een spelletje
naast mij. Leuk pinguin spel, grappig dat je het kan aanroepen in
de terminal via het commando \emph{etracer}.

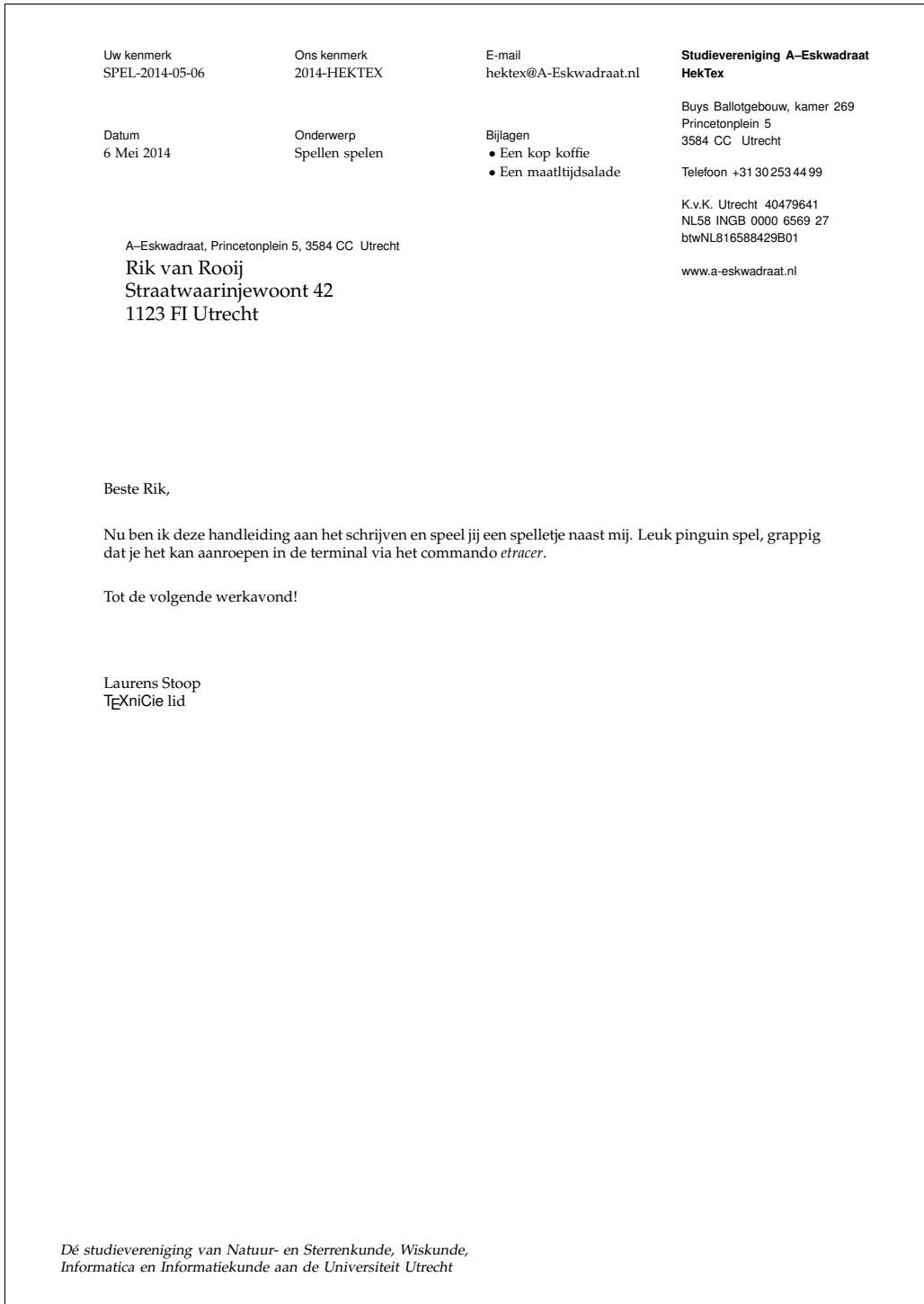
\closing{Tot de volgende werkavond!}

\end{brief}

\end{document}

```

Figuur 1: Een voorbeeld van het gebruik van aesbrief.



Figuur 2: De gezette A-Eskwadraat brief die het resultaat is van de code in figuur 1.